

## Créer une trajectoire personnalisée

Vous pouvez créer formidables présentations avec un grand nombre de trajectoires animations de trajectoire.

Cependant, nous ne pouvons pas contrôler le point de départ et la trajectoire en utilisant cette animation simple. L'application d'une trajectoire de mouvement vous donnera un contrôle total sur les mouvements d'objet autour du canevas de la diapositive pour créer précisément ce que vous voulez.

Vous pouvez créer de formidables présentations à l'aide des nombreuses animations de trajectoires.

- Sélectionnez l'objet que vous souhaitez animer
- Activez l'onglet Animations, puis, dans la liste des effets du groupe Animation

Accueil	ueil Insertion Con		Transition	s Ani	mations	Diaporama		Révision	Affichage Aide		Mise en forme		Ş	Rechercher des outils adaptés		
*	*	•	*	X	*	7	r	*		*	*	7	Å.	*		*
Aucune	Appara	iitre Fond	u Entrée	brus F	lottant ent	Fract	onner	Balayer	F	orme	Roue	Barre	s aléat	Agrandır et	Zoom	Rotation
								Ani	mation							
																(
		Aucune														
		*														
		Aucur Entrée	e													
		*	*	*	$\mathbf{\pi}$	×	*	*	*	÷.	24	NAK.	Ŷ	¥,		
		Apparai	tre Fondu	Entrée brus	Flottant ent	Fractionner	Balayer	Forme	Roue	Barres aléat	Agrandir et	Zoom	Rotation	Rebondir		
		Accento		-	24	*	+	+	+	-	+	+	+	*		
		Impulsi	on Impulsion c	Chanceler	Rotation	Agrandir/ré	Désaturer	Assombrir	Éclaircir	Transparence	Couleur de	Couleur co	Couleur du .	Couleur de		
		*	A	*	G		A									
		Couleur	le Couleur de	Souligné	Flash marqué	Faire ressort	Vague									
		3/4	+		*	*	+	+	*	<b>±</b>	<u>3</u> ¥	***	¥	¥.		
		Dispara	tre Fondu	Sortie brusq	. Flottant sor	Fractionner	Balayer	forme	Roue	Barres aléat	Rétrécir et f	Zoom	Rotation	Rebondir		
		Mouver	ients	-	*											
			Country of the second s	]		€CO Bauxalar	Charmin man									
		🛨 Aut	es effets d'e <u>n</u> trée	Tours	TUTTES	boucles	chemin perm									
		🛨 Aut	es effets de dé <u>b</u> ut													
		★ Aut	es effets de fin													
		☆ Aut	es m <u>o</u> uvements													
		-∰‴ ⊻ert	es a action OLE													

 Cliquez sur l'effet Chemin personnalisé de la section Mouvements puis choisissez l'une des options suivantes :

Ligne : effectuez un cliquer glisser pour tracer la trajectoire voulue puis relâchez la souris lorsque c'est terminé

**Courbe** : cliquez à l'endroit où doit commencer la trajectoire, déplacez la souris et cliquez à chaque changement de direction, terminé le tracé par un double clic ou cliquez sur le point de départ

**Dessin à main levée** : effectuez un cliquer glisser et terminez le tracé par un double clic ou cliquez sur le point de départ.



## 1. Personnaliser avec un mouvement de courbe

- Sélectionnez l'objet que vous souhaitez animer
- Activez l'onglet Animations, puis, dans la liste des effets du groupe Animation
- Cliquez sur l'effet Courbe de la section Mouvements, puis sur Option d'effets dans le groupe Animations
- Choisissez l'effet voulu



Vo Dé Options de Ajouter une Re Re l'effet animation hie Sens Bas Gauche Dr<u>o</u>ite <u>H</u>aut Origine <u>V</u>errouillé Déverrouillé Chemin d'accès 77 Modifier les points Inverser la trajectoire

La trajectoire apparaît dans la diapositive sous la forme d'un trait ou d'une courbe en pointillés ; une flèche verte marque le point de départ de la trajectoire tandis qu'une flèche rouge marque sa direction et son point final.

Pour modifier une trajectoire, pointez-la et lorsque le pointeur de la souris se transforme en flèche agrandissez le chemin.

## 2. Personnaliser avec un mouvement à main levée

- Sélectionnez l'objet que vous souhaitez animer
- Activez l'onglet Animations, puis, dans la liste des effets du groupe Animation
- Cliquez sur l'effet **Courbe** de la section **Mouvements**, puis sur **Option d'effets** dans le **groupe Animations**
- Choisissez l'effet voulu



Pour l'exemple, j'ai inséré une image d'avion dans le coin gauche de ma diapositive et choisi de faire un mouvement à main levée jusque dans le coin droit haut.



<u>Remarque</u> : lorsque vous désirez insérer une image dans un diaporama, il vous fait insérer des images en gif, c'est-à-dire avec un fond transparent.